



Oh... che disdetta!
Il vento ha spazzato via i miei fogli di papiro!
Se sei capace di ritrovarli e metterli nell'esatta
successione, potrai leggere

IL MITO DI ISIDE ED OSIRIDE



Invece di affondare il baule galleggia e, trascinato dalla corrente, giunge al mare. Iside parte alla ricerca del suo sposo e ritrova il suo corpo nel porto di Byblos. Quando Seth apprende la notizia interviene subito. Prende il corpo del fratello e lo taglia a pezzi.



Dopo che si sono tuffati, Iside ferisce Seth con un colpo di arpione, senza ucciderlo. Horus è riconosciuto re e Ra affida a Seth il compito di cacciare gli spiriti cattivi.



OSIRIDE

Iside riesce a ricomporre i pezzi del suo sposo e, con l'aiuto di Anubi, fa imbalsamare il corpo di Osiride. Osiride ritorna in vita e da quel momento diventa il re dei morti.



Il dio Osiride sposa sua sorella Iside e diventa faraone. E' un re giusto e sotto il suo regno l'Egitto diventa un paese prospero. Suo fratello, il dio Seth, è geloso di lui.



SETH



ISIDE

Horus, divenuto adulto, chiede al tribunale degli dei, presieduto da Ra, di succedere al padre sul trono. Il dio Thot difende Horus, ma Ra difende Seth. Iside con l'astuzia riesce ad intervenire in favore del figlio e questi diventa re dell'Egitto come suo padre.

Seth, che nel frattempo è salito al trono, non sa che Iside e Osiride hanno avuto un figlio: Horus. La madre lo nasconde finché diventa adulto ed è abbastanza forte per vendicare l'assassinio del padre.

Seth non accetta la decisione degli dei e ottiene che lui e Horus siano trasformati in ippopotami. Chi di loro riuscirà a rimanere tre mesi sotto le acque del Nilo diventerà re.

Quando Osiride torna da un lungo viaggio, Seth e i suoi complici organizzano una festa in suo onore. Durante il banchetto, Seth fa portare un magnifico baule. Propone di regalarlo a colui che vi sarà contenuto perfettamente. Quando Osiride si distende all'interno, Seth chiude il coperchio e fa gettare il baule nel Nilo.



HORUS



Ora che hai ricostruito il mito puoi divertirti a **colorare i personaggi**